



2° Abarth Cup *by VRG*

REGOLAMENTO

(rev. 17/12/2009)

Art. 1 - INTRODUZIONE

Il 2° trofeo monomarca denominato "**Abarth Cup**" è un campionato organizzato dal **Virtual Racing Group (VRG)** che si svolgerà nel periodo Gennaio, Febbraio e Marzo 2010.

Il trofeo si disputerà in multiplayer sui server di VRG e la lingua ufficiale è l'italiano. Possono partecipare tutti i piloti muniti di una connessione a banda larga, di volante, pedaliera e tanta voglia di correre! I piloti interessati devono iscriversi al sito ed al forum di VRG e mettersi in regola con la quota associativa in formato ridotto "eventi VRG" di 10 euro. Il totale importo delle quote/donazioni viene utilizzato per il funzionamento di tutta l'organizzazione (noleggio server di gioco, spese per sito e forum), nessun associato o amministratore trae guadagno da questa attività. La quota non verrà rimborsata in nessun caso. Le iscrizioni rimangono aperte anche a campionato avviato con le stesse modalità, fatto salvo la personalizzazione delle skin (art. 3).

Art. 2 - CADENZA GARE E CALENDARIO

Le gare previste per il campionato saranno 10, dove verranno considerati i migliori 9 risultati per la classifica finale, scartando quindi il peggior risultato (è possibile scartare una gara in cui si risulta assenti, ma non una dove si risulta squalificati); la serata di gara sarà il **martedì**, salvo variazioni comunicate nel calendario ufficiale, con una gara ogni 7 giorni seguendo il calendario ufficiale pubblicato sul sito e forum di riferimento.

Art. 3 - SIMULATORE E MOD USATI

Il simulatore usato sarà **rFactor** aggiornato all'ultima versione (attualmente la 1.255-F). L'unica vettura ammessa sarà la Fiat-Abarth 1000 della serie gare "Coppa Mille" che si trova nell'installazione ufficiale che verrà fornita dallo staff ai piloti dopo essersi iscritti ufficialmente al campionato.

Sarà possibile inoltre personalizzare le **skin** della propria vettura partendo dal template base ufficiale fornito dallo staff, seguendo le indicazioni e la tempistica di consegna che troverete nell'apposita sezione del forum. Chi non è interessato alla personalizzazione o chi arriverà a campionato già avviato potrà sempre scegliere una delle skin predefinite della mod.

Art. 4 - AIUTI ALLA GUIDA E REALISMO

L'unico aiuto alla guida permesso sarà la frizione automatica, mentre la visuale di guida sarà libera. La percentuale di danni sarà settata sul 50%. Il consumo di gomme e carburante sarà settato su "normale". Il setup delle vetture sarà libero, così come la strategia di gara. Il meteo previsto e gli orari di gara "ingame" (diurno o notturno) verranno comunicati qualche giorno prima di ogni evento.

Art. 5 - PISTE

I GP verranno corsi sui seguenti circuiti, seguendo l'ordine del calendario ufficiale pubblicato sul sito e forum di riferimento: **Adria, Laguna Seca, Misano, Zandvoort, Mugello, Oschersleben, Vallelunga, Paul Ricard, Varano, Valencia Ricardo Tormo.**

Art. 6 - MODALITA' QUALIFICHE

La posizione in griglia si stabilisce in 20 minuti di qualifica, da sfruttare a piacimento, senza alcuna limitazione di giri, e dove non vige la regola del parco chiuso.

Art. 7 - MODALITA' GARA

Saranno previste due manche, da circa 30 minuti ciascuna (i giri varieranno a seconda della lunghezza del tracciato), con partenza da fermi e senza formation lap; la griglia di partenza della seconda manche sarà totalmente a posizioni invertite rispetto all'arrivo della 1a manche. Nessun pit-stop è obbligatorio.



2° Abarth Cup *by VRG*

Art. 8 - ORARI DEL WEEK-END DI GARA

Apertura server con password: 21.00

Prove libere: 21.00 21.40

Qualifica: 21.40 22.00 (non è permesso l'accesso al server)

Warmup: 22.00 22.10

Partenza Gara1: 22.10 – Partenza Gara2: 23.00 circa

Tutti i piloti si devono presentare entro e non oltre gli orari previsti. In ogni caso il via di Gara1 non potrà protrarsi oltre le 23: in caso di problemi dove non sarà possibile rispettare tale orario l'evento verrà rinviato a data da definire in accordo con i partecipanti.

Art. 9 – ASSEGNAZIONE PUNTEGGI E CLASSIFICHE

Prendono punti per validi per la classifica finale piloti i primi 15 classificati di ogni manche, compresi i piloti ritirati ma con almeno il 75% di gara completato, seguendo il seguente punteggio: **1°=25pt, 2°=20pt, 3°=16pt, 4°=13pt, 5°=11pt, 6°=10pt, 7°=9pt, 8°=8pt, 9°=7pt, 10°=6pt, 11°=5pt, 12°=4pt, 13°=3pt, 14°=2pt, 15°=1pt**; premiati inoltre con 1 punto aggiuntivo gli autori della pole position e dei due giri veloci (delle due manche). Oltre alla classifica individuale piloti è prevista anche una classifica generale per squadre, le quali devono essere composte da due piloti titolari ed un numero di riserve libero; nel caso un pilota si trovasse inizialmente senza compagno parteciperà da solo anche per la classifica squadre, fino a che non si iscriverà un altro pilota che sarà inserito d'ufficio nella stessa scuderia.

Art. 10 – HANDICAP

Per garantire un maggiore spettacolo in gara sono previsti degli handicap sotto forma di zavorre applicate alle vetture dei primi 3 piloti classificati nelle due manche. Nel gran premio successivo, i piloti saliti sul podio nelle due manche di quello precedente (quindi fino ad un massimo di 6 piloti), avranno le seguenti zavorre applicate dalla DG nella serata di gara: **1°=30kg, 2°=20kg, 3°=10kg**. Le zavorre sono cumulabili tra le due manche di ogni singolo evento (per esempio chi vince tutte e due le manche avrà 60kg di zavorra nel GP seguente), ma vengono azzerate per il successivo.

Art. 11 - REGOLE GENERALI DI COMPORTAMENTO

- a) Ogni pilota è tenuto a rispettare i propri "collegli" sia in pista che fuori (forum).
- b) Tutti i piloti sono pregati di consultare sempre il forum di riferimento, soprattutto il giorno di gara, per eventuali comunicazioni dello Staff.
- c) Le password per entrare nel server nella serata del GP verranno comunicate, ai piloti che hanno regolarmente dato conferma di partecipazione entro le ore 19, tramite messaggio privato del forum. E' severamente vietato divulgare a chiunque le password di gara comunicate dalla DG.
- d) I piloti dovranno partecipare agli eventi senza aiuti esterni. Chi venisse trovato a utilizzare modifiche non permesse sulla fisica in generale verrà espulso dal campionato e dalla comunità VRG.
- e) Tutti i file necessari per partecipare agli eventi saranno rilasciati dallo Staff di VRG.
- f) Tutti i piloti dovranno mantenere una condotta decorosa, in gara e tra le sessioni e che non provochi azioni anti-sportive nei confronti degli altri piloti o della Direzione di Gara.
- g) Durante le prove libere ed il warmup è possibile utilizzare la chat e comunicare con la direzione gara.
- h) Durante le qualifiche ufficiali e la gara è severamente vietato utilizzare la chat, qualunque tipo di comunicazione potrà essere fatta solo ed esclusivamente dopo che la sessione sarà conclusa e dopo che tutti i piloti abbiano effettuato il rientro al box o concluso la gara; tutti i trasgressori saranno puniti come da regolamento (art.14).
- i) Due ruote devono essere sempre in pista; i cordoli sono considerati pista, non è pista la parte verde o l'asfalto al di fuori della linea bianca di demarcazione della carreggiata della pista (via di fuga).



2° Abarth Cup by VRG

Art. 12 - REGOLE DI COMPORTAMENTO NELLA SESSIONE DI QUALIFICA

- a) E' vietato lasciare la vettura in traiettoria nel caso in cui ci sia stato un incidente che vi vede coinvolti o nel caso abbiate avuto qualche problema al veicolo: premere velocemente il tasto Esc permette di evitare ulteriori danni e di causarne ad altri piloti.
- b) E' vietato rallentare nel momento in cui sorraggiunge un pilota nel suo giro cronometrato con il fine di ostacolarlo.
- c) Qualora un pilota dovesse incorrere in un incidente grave che non gli permette di proseguire la sua qualifica, deve premere immediatamente il tasto Esc, per sgomberare la pista.
- d) E' vietato il taglio di qualsiasi curva; nel caso succeda nel giro migliore della sessione qualifiche, tale giro verrà annullato.

Art. 13 - REGOLE DI COMPORTAMENTO NELLA SESSIONE DI GARA

- a) Solo durante i 30 secondi di allineamento in griglia, ma solo in caso di problemi gravi, sarà concesso l'uso della chat; durante lo svolgimento della gara il software Team Speak (non obbligatorio ma consigliato) sarà considerato l'unica forma di comunicazione tra i piloti e la Direzione Gara.
- b) Eventuali restart della gara saranno valutati dai Marshall, in caso di problemi tecnici oppure nel caso di tre o più piloti, vittime di scorrettezze altrui, sono impossibilitati a continuare la gara nei primi tre giri di gara.
- c) Eventi come crash del server in gara saranno attentamente valutati dalla DG, e sarà presa la decisione più adeguata in base alle situazioni. La disconnessione del singolo pilota non è un evento generale, pertanto in caso di disconnessione singola non sarà possibile riavviare o chiedere il riavvio della gara per nessun motivo.
- d) Qualsiasi penalità inflitta dal simulatore o dai Marshall va scontata entro 3 giri dalla notifica della penalità. Qualora non venisse scontata, il simulatore provvederà ad esporre la bandiera nera in automatico.

Art. 14 - DIREZIONE GARA

- a) Tutti gli eventi saranno gestiti in diretta dalla Direzione Gara, che controllerà e sanzionerà tutti gli eventi sotto investigazione.
- b) Durante le prove libere, verrà monitorata la condotta in pista e l'utilizzo improprio della chat.
- c) Durante la qualifica verrà monitorata la condotta, l'eventuale taglio della linea di uscita box e il taglio che produca guadagno, durante un giro cronometrato.
- d) Durante la gara saranno valutati tutti i duelli con contatto, e se necessario verranno presi provvedimenti nei confronti del/dei piloti coinvolti.
- e) Durante la gara, saranno monitorati i punti sopra riportati e in particolare i primi 3 giri di gara, dove se necessario, il commissario darà bandiera rossa per riavvio gara. Completato il 3° giro la gara sarà ritenuta valida e la DG non utilizzerà più la bandiera rossa.
- f) Durante la gara verranno monitorati tutti i piloti e saranno penalizzati tutti i comportamenti scorretti e anti sportivi.
- g) Un numero minimo di tagli con guadagno nell'arco di 5 giri, verrà segnalato con un *warning* al pilota tramite messaggio in chat privata. In caso di recidività, verrà assegnata una penalità.

Art. 15 - PENALITA' E SANZIONI

I piloti devono scontare le penalità inflitte dal simulatore e dai Marshall; nel caso di incidente o situazione dubbia che vi vede coinvolti è vietato auto-infliggersi una penalità. Nel caso di auto-penalità, sarete redarguiti, e inoltre nel caso in cui vi venga inflitta una penalità in seguito, dovrete scontarla ugualmente. Ogni singolo evento sarà valutato dai Marshall e giudicato a seconda della gravità e punito di conseguenza.



2° Abarth Cup by VRG

1) Taglio della linea bianca di uscita dai box in sessione ufficiale:

- In qualifica: retrocessione di una posizione sulla griglia di partenza.
- In gara: Drive Trough assegnato dal Marshall.

2) Uso della chat:

- In qualifica: retrocessione di una posizione sulla griglia di partenza.
- Durante la gara: Drive Trough assegnato dal Marshall.
- A fine gara con piloti ancora in pista: retrocessione di una posizione sulla griglia di partenza del GP successivo.

3) Incidenti con casistica varia:

Punibili con Drive Trough e Stop&Go (da 10 a 60 secondi).

4) Ostruzione eccessiva in fase di doppiaggio:

Penalità automaticamente inflitta dal simulatore.

5) Eccesso di velocità in corsia box:

Penalità automaticamente inflitta dal simulatore. Fare attenzione perché non esiste il limitatore di giri.

Alle penalità ordinarie (DT e Stop&Go) si aggiungono, per comportamenti più gravi in pista e sugli spazi gestiti da VRG (per esempio il forum), le **ammonizioni**. Esse vengono comminate nei confronti di chi reca danno in pista e di chi offende gli altri membri della comunità.



Chi reca danno grave in pista può ricevere una **bandiera nera** (es. guidare contromano -> bandiera nera assegnata dal simulatore).

Un altro tipo di penalità è il **Warning**: è un avvertimento dato in chat privata (visibile solamente dal pilota interessato) per vari motivi, tra cui:

- Tagli reiterati della pista (con vantaggio acquisito).
- Cambi di direzione in numero eccessivo in rettilineo, volti ad ostacolare l'avversario.

Nel caso in cui la DG non abbia preso una decisione a proposito di un evento che vi riguarda direttamente, è vostro diritto fare ricorso entro e non oltre 24 ore dalla conclusione della gara, mandando una mail alla DG indicando piloti coinvolti, breve descrizione dell'evento, istante preciso del replay di gara del server (che sarà messo a disposizione il prima possibile dopo il termine della gara). E' inutile e controproducente creare discussioni per tali eventi sul forum pubblico.

Le penalità inflitte dalla DG sono da scontare entro i termini previsti.

Le decisioni prese dalla DG sono insindacabili.

La Direzione Gara si riserva il diritto di modificare o aggiungere parti del regolamento qualora ce ne fosse un effettivo bisogno.

Tutto quello che sarà scritto nel forum dallo Staff VRG è da considerarsi parte integrante del regolamento, che comunque potrà essere soggetto a variazioni da parte dello staff anche a campionato in corso; sarà cura sempre dello staff, comunicare con appositi post sul forum ufficiale eventuali modifiche.

Per partecipare al campionato organizzato da VRG bisogna accettare tutto il regolamento appena descritto.

Si ringrazia per la vostra attenzione
Non ci resta che augurarvi
BUON DIVERTIMENTO!

Lo staff VRG

